

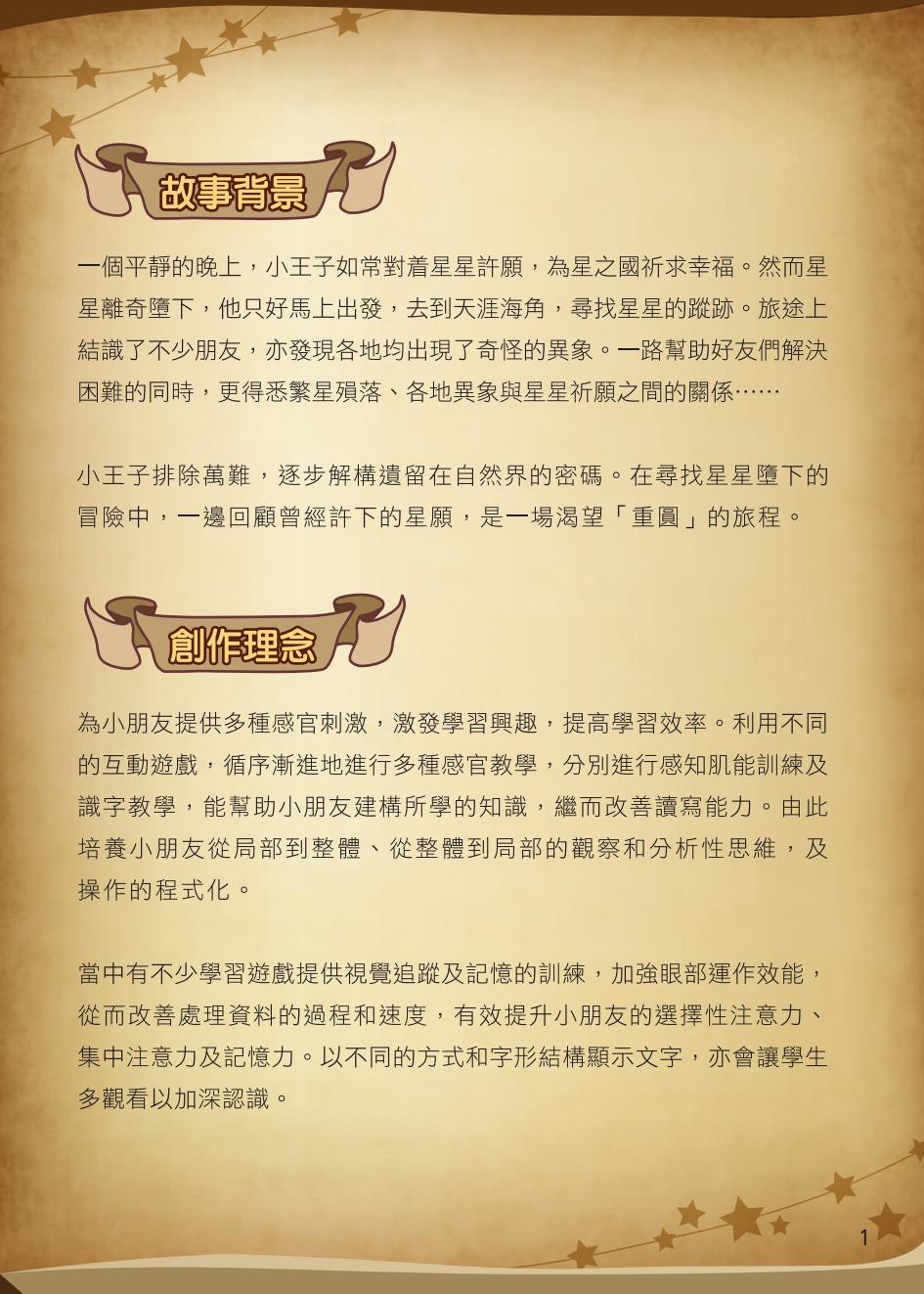
# 星夜重圓



星願小王子®

© 2015 版權所有 三水同鄉會劉本章學校 星願小王子工作室有限公司  
[www.little-prince.com.hk](http://www.little-prince.com.hk)

所有內容以實際程式為準



## 故事背景

一個平靜的晚上，小王子如常對着星星許願，為星之國祈求幸福。然而星星離奇墮下，他只好馬上出發，去到天涯海角，尋找星星的蹤跡。旅途上結識了不少朋友，亦發現各地均出現了奇怪的異象。一路幫助好友們解決困難的同時，更得悉繁星殞落、各地異象與星星祈願之間的關係……

小王子排除萬難，逐步解構遺留在自然界的密碼。在尋找星星墮下的冒險中，一邊回顧曾經許下的星願，是一場渴望「重圓」的旅程。

## 創作理念

為小朋友提供多種感官刺激，激發學習興趣，提高學習效率。利用不同的互動遊戲，循序漸進地進行多種感官教學，分別進行感知肌能訓練及識字教學，能幫助小朋友建構所學的知識，繼而改善讀寫能力。由此培養小朋友從局部到整體、從整體到局部的觀察和分析性思維，及操作的程式化。

當中有不少學習遊戲提供視覺追蹤及記憶的訓練，加強眼部運作效能，從而改善處理資料的過程和速度，有效提升小朋友的選擇性注意力、集中注意力及記憶力。以不同的方式和字形結構顯示文字，亦會讓學生多觀看以加深認識。

# 星之國



：從遊戲中賺取的金幣

：進入遊戲會消耗體力，每10分鐘恢復1點

：各項遊戲設定

：主線劇情，故事由此展開

：切換至「排行榜」及「個人進度」

：收取各類信息及獎賞

遊戲難度會隨着關卡的提升而逐步加深，每個關卡都需滿足特定條件才能解鎖，例如成績達到特定的指標，或奉獻一定數量的天石。

## 續詞激流

詞彙



刁蠻古怪的青蛙，為了保護蛙之森林，把所有外來者當作「入侵者」，令小王子在激流上進行彈跳力測試，險象環生！

### 玩法

以脚下荷葉的字作為首字，從漂下的荷葉中選一片能配對出正確詞語的荷葉，然後點按。

### 目的

增加對中文字詞的認識，辨識近似字形的字義，增強眼、腦、手的協調。

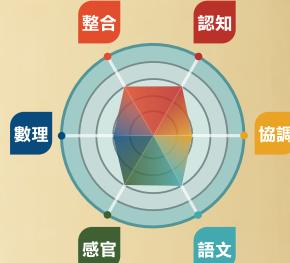
### 青蛙



隨着關數提升，水流速度越急，需要連接的詞語越多，字詞亦會越艱深。

## 悠雲尋字

字形



清幽的雪山森林，竟然出現了動物大遷徙。儘管森林環境有變，但吸引了小王子攀上雪山，更嚐得老人於深山栽種的水果！

### 隱居老人



### 玩法

點按以撥開雪山上的雲朵，猜出山上隱藏的字，並點按正確答案的雪球。

### 目的

加強對字形結構的認識，提高處理資料及分析的能力。

隨着關數提升，雲塊的數目越多，其尺寸越小，文字亦會越艱深。

## 字解迷宮



小王子誤闖入空中城堡迷宮，遇上愛吃愛玩耍的新朋友。在無盡迷宮內團團轉，且順順新朋友意思，四處嬉遊一下。

### 玩法

拖曳出能把句段組成具完整意義的句子，以到達迷宮的正確出口。

### 目的

增強認識句子結構及組成，訓練處理資料的能力，提升思維能力、讀寫及語文能力。

### 野貓、小鳥



隨着關數提升，句子會越長，句式也越複雜。

## 畫廊說故事



皇室主管收拾城堡裏的畫作，獲得了小王子的熱心幫助。可是，城堡裏混亂不堪。既然不是發生了地震，難道是某人的惡作劇？

### 皇室主管



隨着關數提升，難題的故事情節會越複雜，高關更會加入字幕，令難題的變化更大。

### 玩法

根據提示，把畫作拖曳到藝廊的牆上，以排列出步驟或情節的合理先後次序。

### 目的

認識日常生活、經典寓言及成語故事。訓練處理資料的能力，提升思維及組織能力。

## 解構魔法泉

構形



小王子化身工匠，為星之鎮維修魔法噴水池。一種種魔法水，各有用途。喝一口神水，探索源於大自然的奇妙魔力。

### 玩法

把部件拖曳到魔法噴水池的維修棚上，以組合成正確的中文字。

### 目的

增強對字形結構的認識，加深對部件構形的理解；掌握中文字的間隔與分布原理。

### 村長、村童



隨着關數提升，文字的部件會分拆得更細緻。

## 旗異金庫

觀察



盡忠職守的紅守衛與藍守衛把守金庫，不許小王子內進！設下多重考驗刁難，全為隱藏金庫的機密真相……

### 紅守衛、藍守衛



### 玩法

兩面旗幟上有互相近似的圖片，點按它們相異之處，以通過守衛們的考驗。

### 目的

識別圖象、字符及文字的差異，訓練視覺專注力，提升分析、辨別及思維能力。

隨着關數提升，相異之處會較多，對閱讀能力的要求亦越高。

## 海洋小學堂

探索



孤獨的小鯨魚向小王子娓娓道來星之海的污染情況。人鯨間的互相幫助，合力為烏煙瘴氣的海洋帶來幾分純淨。

### 玩法

根據小王子的提示，按序點按鯨魚呼出氣泡中的字詞或物件。

### 目的

熟習數字及字母的順序，初步認識倍數及諺語。提高專注力，訓練視覺探索的能力及辨認能力。

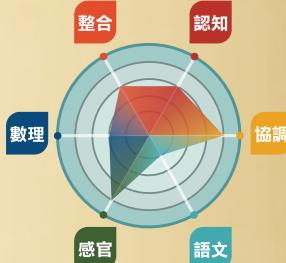
### 鯨魚



隨着關數提升，泡泡的數量會不斷增加。

## 色彩之回憶

顏色



潛進深海，遇上喜歡研究記憶力的小魚仙。欣賞着神仙締造的海洋美態，順道擔任一下「白老鼠」，親身試試她偉大的發明品！

### 小魚仙



隨着關數提升，色盒及上色區域的數量均會增加。

### 玩法

記着圖案上各色塊的顏色及次序，點按蚌上的着色珍珠，逐一按原次序為圖案上色。

### 目的

識別不同的顏色，提高專注力，訓練對顏色、次序及位置的視覺記憶力。

## 珊瑚打氣站

位置



鼎鼎大名的潛水教師阿榮，與小王子展開探訪珊瑚礁之旅。結識了潛水高手，原來可以省掉千元潛水課程費用！

### 玩法

### 阿榮

記着氧氣泡的原本位置，待它們被水流沖走後，再從清單中把氧氣泡拖曳至正確位置，為牠們注入氧氣。

### 目的

訓練對文字、圖象及字符的辨認，提高專注力，訓練對位置的視覺記憶。



隨着關數提升，氣泡的數量會增加，不同物件的類近性亦會越高。

## 神魚特訓

集中



神魚的神奇視力，能看到遠方黑暗環境的細微之處。可是，忽然喪失了這種視力，朋友們亦不喜歡牠了。

### 神魚

### 玩法

細心留意漆黑的海底中出現物件的數目，然後點按正確的數量選項。



隨着關數提升，選項數目會越多，不同物件的類近性亦會越高。

### 目的

練習物件的點算，提高專注力，訓練對圖形及位置的視覺記憶。

## 珠飾亂序

次序



「看見別人快樂，我也就快樂。」異象處處的星之海，竟然還有純真的八爪魚在四處送禮。就幫助幫助牠，練練造飾手藝。

### 玩法

### 八爪魚

記着八爪魚串珠的次序，然後把掉下的素材拖曳至適當的次序號碼上，以製成漂亮的飾物。

### 目的

訓練對文字、圖象及字符的辨認，提高專注力，訓練對位置的視覺記憶。



隨着關數提升，串珠的數量會增加。

## 瞬間搜漩渦

追蹤



小王子初次遇見會顯示文字的漩渦！熱心清理海底垃圾的他，把握著一個個海洋密碼，逐步解開心中疑團。

### 阿榮



### 玩法

細心留意漩渦中迅速漂過的物件，然後點按以搜獲正確的漂浮物。

### 目的

辨別相近的圖象、數字、字母及中文字詞的特徵與差異，減少因字形相似而誤寫別字的情況。提高專注力及訓練視覺追蹤能力。



隨着關數提升，選項數量會增加，物件的差異亦會越細緻。

## 古船解碼

字義



小王子與海博士兩位解謎專家合作起來，產生了強大的化學作用！偶然的相遇，原來全因一趟星願的失落。

### 玩法

船帆上的段落被魚兒咬走一些字，在畫面上拖動可控制發射方向，放開可射出魚槍，把正確的文字補回去。

### 目的

認識著名文學作品，提高專注力，訓練對文字的視覺記憶，增加對字詞的認識，亦加強對文章段落的理解能力。

### 海博士



隨著關數提升，選項數量會增加，要填補的字詞數量亦會提高。

## 車窗殘影字

筆順



皇室御用火車車長，竟要兼任清潔人員，終日忙於擦拭車窗！象徵和平關愛的星願號列車，憑着甚麼令小王子神往，不願離開？

### 車長



### 玩法

按照文字的筆畫順序，逐一擦拭火車玻璃窗上離奇出現的文字。

### 目的

訓練手眼協調，認識筆順的基本原則，鞏固對中文字筆順的認知。

隨著關數提升，字的筆畫會越多，而字亦會較深。

## 彩繪字畫

字謎



一張畫布，一枝畫筆，埋藏着驚為天人的威力——充滿藝術細胞的小畫家，原來一個文字也不懂呢！

### 玩法

根據提示把小字畫配成一對，然後猜出大畫布上的圖案字謎。

### 目的

訓練對圖象及文字的視覺記憶能力，加強認識字義及文字部件的組成。提升處理資料及思維分析能力。

### 畫家



隨着關數提升，配對的結構會變得複雜，而字謎的謎底字亦會越深。

## 飛鏢投部首

部首



面對身懷絕世本領的馬戲團小丑，小王子成了技術指導！為別人重燃夢想，隨即獲邀表演到天空掛星星……

### 小丑



隨着關數提升，鏢靶的區域會越多，能配成字的數量亦會越高。

### 玩法

點按鏢靶上適當的部首或部件，擲出飛鏢以配成正確的字。

### 目的

加強對文字形音義的認識，提高對文字部首與部件的配搭，認識文字的相關詞語，增強眼、腦、手的協調。

## 明鏡解詞咒

詞義



漂亮仙子終日站在巨大明鏡面前，絕對不只是愛美——原來是志同道合、喜歡許願的朋友。嘩，對着星星許願，不是更直接嗎？

### 玩法

### 水湖仙子

點按咒文上符合提示的詞語，點選正確即可解開明鏡的咒語。

### 目的

認識詞義的歸類，加強聯想能力，訓練視覺探索的能力、觀察力及思維分析能力。



隨着關數提升，明鏡會變得越大，越多字，配成詞語的組合亦會越多。